

# Die GameDays 2021 - alles online

## *Content is king!*

Bei den GameDays werden am 27. Mai Serious Games präsentiert und exploriert. Serious Games sind Spiele, die neben dem Spielspaß auch noch ein ernsthaftes Interesse verfolgen: z.B. Bildung oder Gesundheit. Fachlich stehen dieses Jahr (Geo-)Daten im Fokus, denn nur guter Content verspricht auch Spielspaß. Die Rallye ist für die ganze Familie. Das Serious Games Team hat das komplette GameDays Programm mit Vorträgen, virtuellem Rundgang und der Rallye digital umgesetzt – alles virtuell, online.

### Science meets Business Workshop

Vormittags findet der **Science meets Business Workshop „Geo & Games“** in Kooperation mit der Kultur- und Kreativwirtschaft Hessen, dem Informations- und Kooperationsforum für Geodaten des ZGDV e.V. (InGeoForum), dem game – Verband der deutschen Games-Branche, der Gamearea Hessen und der GI Fachgruppe Entertainment Computing sowie dem Forum für Interdisziplinäre Forschung und dem Profilbereich Internet und Digitalisierung der TU Darmstadt statt.



*Serious Game "The Exercube" in Aktion. Bild: TU Darmstadt*

Unter dem Motto "Content is King!" liegt der thematische Fokus des diesjährigen Science meets Business Workshop der GameDays auf "Geo & Games". Im ersten Teil wird aus der Geo-Perspektive vorgestellt welche Geodaten es gibt, wie diese erfasst werden und wie sie innerhalb von GIS Systemen und Game Engines genutzt werden können. Im zweiten Teil werden - aus der Game/Serious Game-Perspektive - Einsatzmöglichkeiten von Geodaten für Serious Games Anwendungsbereiche vorgestellt, u.a. Digital Twin für Smart Cities (incl. Energie), Bürgerbeteiligung, Einsatzkräfte-Training und für das Standort-Marketing.

### Serious Games Rallye und Workshops für den Nachwuchs / kreative Köpfe

Am **27.05.** nachmittags ist die Öffentlichkeit herzlich eingeladen, einen Blick hinter die Kulissen von Serious Games zu werfen.

Im Zeitraum **14-15 Uhr** finden zwei Workshops statt: Zum einen können Nachwuchskräfte innerhalb von einer Stunde mit game maker ein eigenes kleines Spiel entwickeln. Zum anderen können interessierte Personen (auch Erwachsene) in die Rolle eines Autors/Storyteller schlüpfen und mit der TU-eigenen Software StoryTec Web 4.0 ein eigenes Quiz erstellen.

Start der **Serious Games Rallye** ist **um 13 Uhr** im virtuellen GameDays Empfangsraum. Den Zugangs-Code erhalten Sie in der Anmeldebestätigung (siehe unten) zur Veranstaltung. Nach einer kurzen Anmoderation können zahlreiche Spiele / Serious Games in zwei virtuellen Räumen exploriert werden können. Hierbei erhalten die Rallye-Teilnehmer Infos für das virtuelle Quizspiel, zu dem es eine Siegerehrung gibt. Das GameDays Team bedankt sich für die Unterstützung durch das Land Hessen, Darmstadt Marketing und allen weiteren Kooperationspartnern.

**ANMELDUNG:** Bitte melden Sie sich per Email an [gamedays@ingeoforum.de](mailto:gamedays@ingeoforum.de) für die GameDays 2021 an. Sagen Sie dabei bitte an welchen Programmpunkten Sie teilnehmen möchten: Science

meets Business Workshop, Serious Games Rallye, game maker Workshop, StoryTec 4.0 Workshop.  
Mit der Anmeldebestätigung erhalten Sie dann den Zugang zu den Online-Angeboten.

**Weitere Informationen** zu den Programmpunkten finden Sie online unter:

[www.gamedays-darmstadt.de](http://www.gamedays-darmstadt.de)

**Kontakt:** Dr.-Ing. Stefan Göbel, FG Multimedia Kommunikation, TU Darmstadt